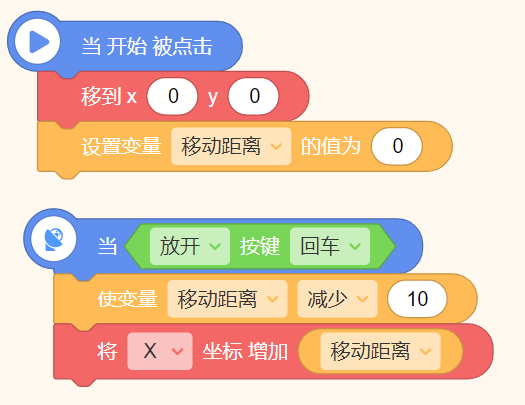
**BBCC GP卷一样题**

**满分：100分**

单选题（3分/道，共10道）

已知下图为某角色的脚本，运行程序，敲击5次回车之后，则该角色的X坐标为（）。



A.50

B.-150

C.-50

D.5

答案：B

多选题（4分/道，共5道）

下面是“星星”的脚本，运行脚本，对于舞台效果说法正确的是（）。



A.角色一边旋转一边抖动

B.角色一共旋转了600度

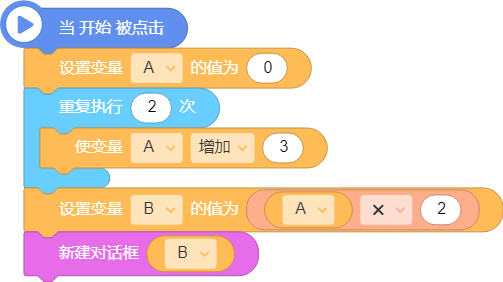
C.角色先抖动，再旋转

D.角色先抖动20秒，再变大

答案：BC

填空题（5分/道，共10道）

以下程序运行结束后，对话框输出的内容为\_\_\_\_\_。

  
答案：12

**BBCC GP 卷二样题**

**满分：200分**

程序题（100分/道，共2道）

**小火熊准备了一道数学题，想来考考大家，请按要求完成小火熊出题程序设计。**

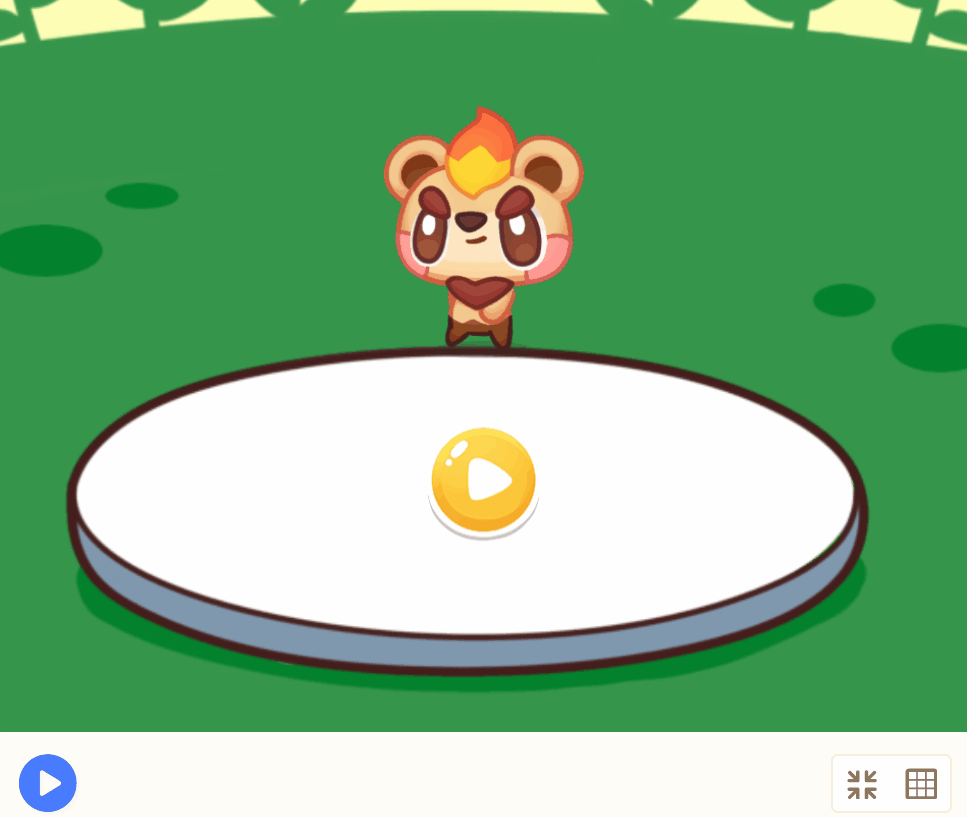
1.程序运行，“对错提示”按钮为“等待”造型，小火熊询问“9\*3+6=？”，并等待玩家输入答案；

2.若玩家输入答案错误，则“对错提示”按钮切换为“错”造型，并能观察到按钮先增大再恢复到原来大小的提示效果；

3.按钮提示错误后，小火熊会继续询问“9\*3+6=？”，同时“对错提示”按钮切换为“等待”造型；

4.若玩家输入答案正确，则“对错提示”按钮切换为“对”造型，并能观察到按钮先增大再恢复恢复到原来大小的提示效果；

5.“对错提示”按钮切换为“对”造型的同时，小火熊对话“恭喜你，回答正确！”1秒，停止询问。



预置文件及参考答案下载：

链接：<https://pan.baidu.com/s/1EB0npmgnnutOxbw1J8ywhg>

提取码：BBCC