附件1: U12 组样题及说明(Python)

BBCC比赛按流程分为:初赛——网络赛、决赛——现场团队赛、现场个人赛; U12 组是面向年龄在 2020年 9 月 1 日前未满 13 周岁的青少年设置的比赛组别; 此组别的测试题说明与题目样例如下:

1 试题说明

1 试题 U12-A 用于 U12 组的网络个人赛,试题按类型分为:选择题、填空题、程序完善题和程序设计题,其中程序设计题评测方式与 NOI 类似,对于每道题目,选手只能提交一次代码,以此代码作为统一评测的答卷,测试时为每道题提供了 10-20 组测试数据,根据数据点判断得分。 2 试题 U12-C 用于 U12 组的现场个人赛,考核题目为程序设计题,评测方式与 IOI 类似,对于每道题目,每位选手可以多次提交,采取实时反馈与得分机制;

2 题目样例

U12 - A 选择题(样例)

题目

人工智能的英文缩写是()。

A. Al

B. VR

C. IT

D. AR

解题思路

人工智能的英文名为 Artificial Intelligence ,英文缩写为 AI ; VR 的常用全称为 Virtual Reality ,即虚拟现实技术; IT 的常用全称为 Internet Technology ,即互联网技术; AR 的常用全称为 Augmented Reality ,即增强现实;

参考答案

1 A

U12 - A 填空题(样例)

题目

有 10 本书,编号从 1 到 10,从其中选 3 本,其中每两本的编号都不相邻的选法一共有()种。

解题思路

设从 10 个本书中任意抽走 3 本,剩下 7 本,抽走的书,应该原本的位置,应该在这 7 本书之间的 8 个间隔才符合要求,即可以将模型转换为:将 3 本书放在 8 个位置中的组合数,所以答案是 C_8^3 。

参考答案

```
1 | 56
```

U12 - A 程序完善题 (样例)

题目

体育赛事中的评分过程,会进行一些震荡处理。最常见的方法是:请 n 位评委进行打分,然后去掉一个最高分和一个最低分,剩下的分数取平均值。请你按照题意,根据以下程序,填补空缺位置的代码,实现评分系统的功能。

```
1 (1)___
                  ## 初始化求和累加器
   maxa = 0
2
3
                  ## 设定最小值的初值为 10000
   n = int(input("n=?"))
4
  a = []
5
   for i in range(n):
     x = float(input(f"a[{i+1}]=?"))
8
      (3)_______ ## 将新输入的值加入列表a
9 for i in range(n):
    if (4)_____: ## 更新maxa的条件
10
11
         maxa = a[i]
     if a[i] < mina:
12
         mina = a[i]
13
    (5)_____ ## 用sum累加a[i]的值
14
15 ans = (sum - maxa - mina) / (n-2)
16 print("{:.2f}".format(ans))
```

参考答案

```
1 (1) sum = 0
2 (2) mina=10000
3 (3) a.append(x)
4 (4) a[i] > maxa
5 (5) sum += a[i]
```

U12 程序设计题 (样例)

数位求和

题目描述

输入一个整数 (数位不定) ,计算它各位上数字的和。 如 1234 ,其结果为 1+2+3+4=10 。

输入格式

一个整数n;

输出格式

一个整数,代表n各位数字之和;

样例输入

```
1 | 1234
```

样例输出

```
1 | 10
```

样例分析

如上所述。

数据范围

100% 的数据: $1 \le n \le 10^6$;

解题思路

本题考察数位分析,属于不定次数的循环问题,可以用while 语句实现。

参考代码

```
1    n = int(input("n=?"))
2    d = 0
3    s = 0
4    while (n > 0):
5         d = n % 10
6         s = s + d
7         n = int(n / 10)
8    print(s)
```